

Daftar Pustaka

- Agustina, P. (2022). Perancangan Aplikasi Kalkulator Menghitung Berat Badan Ideal Berbasis Android. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS)*, 2(8.5.2017), 2003–2005.
- Dewi, G. L., & Centauri, A. V. (2022). SISTEM MARKETPLACE PENITIPAN HEWAN DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI REACT NATIVE. *Scientific Journal Widya Teknik*, 21(2), 14–20.
- Febriansyah, R., Wulandari, I. P., & Eridani, D. (2021). *Perancangan Aplikasi Android Reservasi Lapangan Futsal Menggunakan Framework React Native*. 5(2), 277–288.
- Febrihatin, B., Kridalukmana, R., & Isnanto, R. R. (2022). *Perancangan Sistem Pemesanan Karya Seni Kaligrafi dan Kubah Masjid Menggunakan Kerangka-Kerja React Native Berbasis Android Design of Calligraphy Artwork and Mosque Dome Ordering System Using Android-Based React Native Framework*. 1(2), 55–61. <https://doi.org/10.14710/jtk.v1i2.36573>
- Fentaw, A. E., & Cross. (2020). *Cross platform mobile application development: a comparison study of React Native Vs Flutter*. 98.
- GÜLCÜOĞLU, E., USTUN, A. B., & SEYHAN, N. (2021). Comparison of Flutter and React Native Platforms. *Journal of Internet Applications and Management*, 12(2). <https://doi.org/10.34231/iuyd.888243>
- Hu, X. (2023). *Comparing Android platform application rendering performance: Native development VS React Native*.
- Karim, M. A., & Adriansyah, A. R. (2022). Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile untuk Donasi menggunakan Metode Hybrid berbasis React Native. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 26–34. <https://doi.org/10.54914/jit.v8i1.394>
- Kuitunen, M. (2019). Cross-Platform Mobile Application Development with React Native. *Tamperey University, February*, 1–26. <https://trepo.tuni.fi/bitstream/handle/123456789/27139/Kuitunen.pdf?sequence=4&isAllowed=y#page=16&zoom=100,0,98>
- Malahella, A. H., Arwani, I., & Tibyani. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3178–3184.
- Ningsih, Y. (2022). *PENGARUH CITRA MEREK, HARGA DAN KUALITAS PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN I-PHONE*. 21(1), 1–9.
- Nivanaho, T. (2019). *Developing a Cross-Platform Mobile Application With React Native*. 1–71.
- Nuryanto, S., Muzanil, Y. A., & Masya, F. (2022). Sistem Informasi E-Learning Berbasis Android Untuk Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus : Sdi Al-Hadiriyah). *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 11(3), 44–52. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/article/view/13591>

- Pamungkas, L. A. B., & Imrona, M. (2020). Analisa Perbandingan Kinerja *Cross Platform Mobile Framework* React Native dan Flutter. *E-Proceeding of Engineering*, 7(1), 2195–2203.
- Pratama, F. R., Santoso, N., & Fanani, L. (2020). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Payment Gateway Midtrans. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1133–1140. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Santoso, A. B., Prasetijo, A. B., & Windasari, I. P. (2022). Perancangan Aplikasi Android Konsultasi Kesehatan Menggunakan React Native. *Jurnal Ilmu Teknik Dan Komputer*, 6(1), 76. <https://doi.org/10.22441/jitkom.v6i1.009>
- Supriatna, R. (2018). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Syaukati Robbi, M. (2019). Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 148–154. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JTSI/index148>
- Tollin, G., & Lidekrans, M. (2023). *React Native vs . Flutter : A performance comparison between cross-platform mobile application development frameworks*.
- Wu, W. (2018). *Flutter Vs React. March*, 1–34. <https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/146232/thesis.pdf?sequence=1>
- Yunandar, R. T., & Priyono. (2018). Pengujian Usability System Framework React Native dengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 3(1), 252–259. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/198%0Ahttps://www.jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/198>